

Szenario „Mischer in die Domstadt (Teil 3) “ für die Strecke „Köln – Koblenz V2“



Ihr benötigt:

Payware:

VR BR 185.2

<https://virtual-railroads.de/de/elloks-el/77-db-br1852-expertline.html>

VR BR189 VRot

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/62-db-br189-vrot-expertline.html>

VR Eas

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/408-eas-dr-db.html>

VR Rilns

<https://virtual-railroads.de/de/suche?controller=search&s=rilns>

VR Shimmns ttu

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>

Weitere Payware auf der nächsten Seite

RailStudio Laaers

<https://railstudios.com/product/frg-laaers-pack/>

VR DB 152 EL

<https://virtual-railroads.de/de/zug-pakete-el/74-db-br152-expertline.html>

3DZUG Zagkks

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p38_zagkks-druckgaskesselwagen.html

3DZUG Verkehrspack Güterwagen

<https://www.3dzug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Verkehrspacks/>

TTB Szenariopack 2

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/12/szenariopack-vol.-2>

TTB Szenariopack 3

<https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/13/szenariopack-vol.-3?c=7>

TTB Res 676

<https://www.trainteamberlin-shop.de/tsc-fahrzeuge/14/gueterwagen-res676?c=9>

BR 442

https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/

DTG BR 648

https://store.steampowered.com/app/376945/Train_Simulator_DB_BR_648_Loco_AddOn/?l=german

Desiro ML – ÖBB Cityjet

<https://www.rsslo.com/product/desiro-ml-obb-cityjet/>

ME146 Loco-Addon

https://store.steampowered.com/app/222591/Train_Simulator_Metronom_ME_146_Loco_AddOn/

WW Sdggmrs

<https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/311-ww-ghs-oppeln.html>

Freeware:

BR185 DB und Mehrsystem Repaintpack

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8284-rdf-rs-br185-db-und-mehrsystem-repaintpack-185-soundupdate-by-linusf/>

weitere Freeware auf der nächsten Seite

Laaers 4363 Repaint Pack

<https://railomanie.eu/filebase/entry/351-laaers-4363-repaint-pack/>

3DZUG Repaints Güterwagen

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>

Sggnss 80 Repaintpack

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>

TTB IC Stw „IC Logo“

<https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/171-ttb-ic-stw-bimdzf-271-bpmbdzf-296-ic-logo/>

TTB Bonuspack BR 218 V1.01

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=84&cat_name=Bonuspacks

TTB Bonuspack BR 110 V1.1

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=78&cat_name=Bonuspacks

TTB Bonuspack Ludmilla

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=94&cat_name=Bonuspacks

RW Bonuspack Güterwagen V1.0

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks

MRB Repaint Desiro ML

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2823-fan-mittelrheinbahn-desiro-ml/>

BR 189 Repaint Pack Vol.1

<https://railomanie.eu/filebase/entry/96-br-189-repaint-pack-vol-1/>

VR Shimmns Repaint Pack

<https://railomanie.eu/filebase/entry/384-vr-shimmns-repaint-pack/>

BR 185 DB und Rheincargopack

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9721-rdf-rs-br185-db-und-rheincargo-repaintpack/>

BT 442 NEX

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/5848-strgv-nex-br-442-zza-update-v2-1/>

weitere Freeware auf der nächsten Seite

VR DB 152 Albatros

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3367-vr-152-135-0-albatrosexpress/>

BR 442 Repaint

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1824-fftm-dtg-talent-2-db-repaint-pack-v1-3/>

Installiert werden muss auch das in „Freiburg-Basel (218) reloaded Final Edition enthaltende Repaintpack **SWB_146.2 + Dosto_KI_PACK_DE.pdf**

Wetter:

Das Szenario wurde mit AP-Wetter 2.0 und AP Clouds EnhancementPack gebaut, welche ich unbedingt empfehle. Die Aufgaben werden auch ohne AP-Wetter funktionieren, aber in einer nicht von mir beabsichtigten Lichtstimmung

Hinweise für “Lets Player”

Grundsätzlich freue mich sehr darüber, wenn Ihr meine Arbeit lets played – wirklich! Bedingung für die Veröffentlichung meiner Aufgaben ist jedoch, mich als Urheber des Szenarios anzugeben. Sollten Ihr Rollmaterial in meinen Szenarien austauschen, ist eine Veröffentlichung mit mir abzusprechen. Nicht immer funktionieren Aufgaben nach einem Austausch so wie vorgesehen!

Vielen Dank!

Feedback gerne auf

<https://rail-sim.de/forum/thread/13424-szenarien-von-luckygod/>

Und jetzt viel Spaß! Luckygod